

ВТОРОЕ
ИЗДАНИЕ

ИГРА ПРЕСТОЛОВ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ПО МОТИВАМ РОМАНОВ ДЖОРДЖА Р. Р. МАРТИНА

Дополнение

ТАНЕЦ С ДРАКОНАМИ



Правила дополнения

Четыре из пяти королей мертвы. Король Станнис Баратеон направил войска в помощь Ночному Дозору. Между тем Дома Болтон и Грейджой грызутся над останками Дома Старк, Ланнистеры удерживают Железный трон благодаря шаткому союзу с Домом Тирелл, а Мартеллы собираются с силами в Дорне. Зима уже на пороге, и решающее противостояние вот-вот начнётся.

❧ СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ ❧

- ❧ 42 карты Домов (по 7 для каждого Дома)
- ❧ 6 карт подготовки сценария «Танец с драконами» (по 1 для каждого Дома)
- ❧ Правила дополнения



Все карты этого дополнения отмечены символом «Танец с драконами». Так вы легко отличите их от компонентов базовой игры.



☞ КАК ИГРАТЬ С ДОПОЛНЕНИЕМ ☞

В этом дополнении представлен сценарий для 6 игроков, который отражает расстановку сил и события, описанные в книгах «Пир воронов» и «Танец с драконами». Для этого используются 42 новые карты Домов и 6 карт подготовки сценария.

☞ НОВЫЕ КАРТЫ ДОМОВ ☞



Представленные в этом дополнении карты Домов совместимы как со сценарием «Танец с драконами», так и с базовой игрой. Если вы решили их использовать, уберите в коробку все 42 карты Домов из базовой игры и замените их на карты из дополнения.

» СЦЕНАРИЙ «ТАНЕЦ С ДРАКОНАМИ» «

В это дополнение включены 6 карт подготовки сценария «Танец с драконами», по одной для каждого Дома из базовой игры. При подготовке к этому сценарию следуйте указаниям на картах подготовки, а не на ширмах. Сценарий рассчитан ровно на 6 игроков.



✦ ОГРАНИЧЕНИЕ НА КОЛИЧЕСТВО РАУНДОВ ✦



Сценарий «Танец с драконами» играется на протяжении шести раундов. По завершении шестого раунда побеждает игрок, занимающий самую высокую позицию на треке победы. Ничьи разрешаются по правилам базовой игры. Кроме того, игрок немедленно побеждает, если под его властью находятся 7 областей с замками или крепостями.

✦ ЖЕТОНЫ НЕЙТРАЛЬНЫХ ЛОРДОВ ✦

При подготовке к сценарию «Танец с драконами» разместите жетоны нейтральных лордов согласно указаниям для базовой игры вшестером. Исключение: не размещайте жетон нейтрального лорда в Королевской Гавани.



✦ ЖЕТОНЫ ГАРНИЗОНОВ ✦

При подготовке к сценарию «Танец с драконами» положите в Штормовой Предел жетон нейтрального лорда с силой 4, а в Старомест — жетон нейтрального лорда с силой 3. Эти жетоны считаются жетонами гарнизонов, принадлежащих Дому Баратеон и Дому Тирелл соответственно. Обратите внимание, что Штормовой Предел и Старомест не считаются престольными землями, несмотря на присутствие на них жетонов гарнизонов. Все прочие правила гарнизонов соблюдаются.



✧ АВТОРЫ ИГРЫ ✧

Разработчик дополнения: Джейсон Уолден

Автор базовой игры: Кристиан Т. Петерсен

Продюсер: Джейсон Уолден

Редактор: Адам Бейкер

Оформление: Эндрю Боссан и Минг-Йи Ли

Дополнительные иллюстрации сделаны художниками карточной «Игры престолов».

Художественный руководитель: Эндрю Наваро

Ведущий дизайнер: Брайан Шомбург

Координатор лицензирования FFG: Дэб Бек

Производственный менеджер: Эрик Найт

Исполнительный разработчик: Кори Коничка

Исполнительный продюсер: Майкл Хёрли

Издатель: Кристиан Т. Петерсен

Игру тестировали: Эндрю Боссан, Эндрю Фишер,

Джеймс Книффен, Лукас Лицзингер, Адам Сэдлер,

Брэди Сэдлер, Бунми Лор, Джеймс Волькер, Колин

Уэбстер, Кэтин Йенг, Туи Йенг, Джейми Зефир

© 2017 Fantasy Flight Publishing, Inc. & George R.R. Martin.

The names, descriptions, and depictions applied to this game are derived from works copyrighted by George R.R. Martin, and may not be used or reused without his permission. Licensed by George R.R. Martin. A Game of Thrones and Fantasy Flight Supply are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games and the FFG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Suite 2,

Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records.

www.FantasyFlightGames.com





**Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!**

Пишите свои вопросы на электронную почту voros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Руководство редакцией: Владимир Сергеев
Главный редактор: Александр Киселев
Переводчик: Валентин Матюша
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Корректор: Ольга Португалова
Предпечатная подготовка: Иван Суховой
Креативный директор: Николай Пегасов
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2017 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены.
hobbyworld.ru



Играть интересно

